

Čína má nejrychlejší internet na světě. Za sekundu stáhnete 150 filmů

[S smartmania.cz/cina-ma-nejrychlejsi-internet-na-svete-za-sekundu-stahnete-150-filmu](https://smartmania.cz/cina-ma-nejrychlejsi-internet-na-svete-za-sekundu-stahnete-150-filmu)

22. listopadu 2023



Jakub Fišer 22. 11. 13:00

31



Zdroj: Midjourney (vygenerováno pomocí AI)

- **Čína uvedla do provozu svou celostátní páteřní síť**
- **Ta propojuje sever, střed i jih Číny jedním extrémně rychlým internetem**
- **Přenosová rychlost je skutečně rekordní, údajně až 1,2 Tb/s**

V Čínské lidové republice aktuálně testují propojovací, tzv. páteřní síť, která má propojovat severní část Číny, střed i jižní pobřeží, a má jít o nejrychlejší internetovou síť na světě. Pokud lze věřit oficiálním

materiálům, přenosová rychlost v této páteřní síti může dosahovat až 1,2 Tb/s.

Čína má nejrychlejší internet

Na novém propojovacím připojení napříč Čínou se podílel Huawei, operátor China Mobile, Cernet Corporation a Univerzita Čching-chua, jedna z nejdéle fungujících vysokých škol v Číně. Infrastruktura zahrnuje bezmála 3000 kilometrů optických kabelů.

Ty vedou v rámci propojení celé země do této páteřní sítě přes několik provincií a velkých měst. Hlavní záchytné body jsou na severu země v hlavním městě Pekingu, dále ve střední části země ve Wu-chanu a následně na jihu v provincii Kuang-tung, kde se nachází město Kanton a ekonomická metropole Šen-čen.



Nepřehlédněte [Vyzkoušeli jsme nejrychlejší internet v Česku. 8 Gb/s můžete mít doma možná i vy.](#)

Vývoj nové páteřní sítě propojující celou Čínu spadá pod projekt Future Internet Technology Infrastructure (FITI). Vedoucí projektu Wu Ťien-pching z Čínské akademie inženýrství na tiskové konferenci uvedl: „*Superrychlá páteřní síť je nejen úspěšnou operací, ale také poskytuje Číně pokročilou technologii pro vybudování ještě rychlejší infrastruktury pro masový internet.*“

Třikrát rychlejší než síť v USA

Pokrok minimálně na poli technologií je to vskutku extrémní. Údajná rychlost přenosu v této propojovací síti má být až 1,2 Tb/s, to je 1200 Gb/s. V praxi to znamená, že za pouhou jednu sekundu je možné

stáhnout více než 150 filmů. Pro srovnání, masový internet ve větších městech České republiky je nabízen s rychlostí 1 Gb/s.

Podobnou páteřní síť si nechaly vybudovat například i Spojené státy americké. Průměrná rychlost jejich sítě je 100 Gb/s, v některých náročnějších bodech až 400 Gb/s. Tato síť propojuje západní cípy měst Seattle, Palo Alto a San Diego s jižním a východním pobřežím USA. Ve srovnání s tou americkou je však čínská síť třikrát rychlejší, minimálně tedy na papíře.

[Vstoupit do diskuze \(31\)](#)

>

Autor článku



[Jakub Fišer](#)

Novinář, fanoušek moderních technologií, letních měsíců a asijského jídla. Mám rád filmy od Lynche, obrazy od Pollocka, french house a fotbalový klub Arsenal. Ve volném čase hraju na PlayStationu a chodím běhat.

Další článek

Česká televize chystá pořad o hrách. Na které tuzemské klasiky se můžeme těšit?





Zdroj: Warhorse Studios

- **Česká televize chystá dokumentární sérii o českém videoherním prostředí**
- **Nebudou chybět známé klasiky či díl o herních časopisech**
- **Některé hity se bohužel do výběru nedostaly**

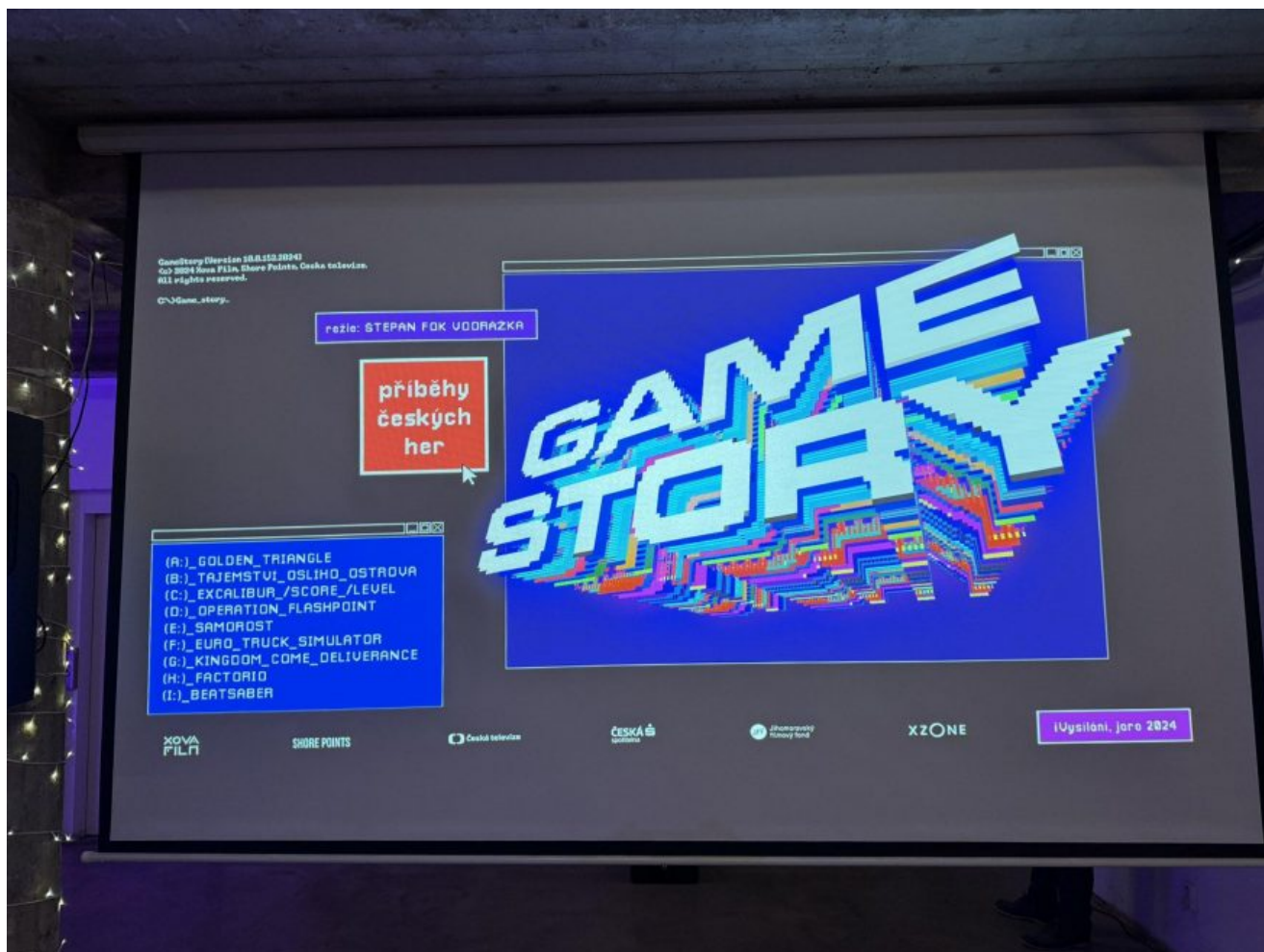
Hry nemají v mainstreamovém mediálním prostoru stále na různých ustláno. Už jsou sice dávno pryč doby, kdy hraní her bylo jen výsadou podivínů, avšak stejné pozornosti, jaká se dostává například filmům, zatím hry nemají a to často ani ty z tuzemské produkce. Napravit to chce veřejnoprávní Česká televize, která na jaře příštího roku chystá minisérii s názvem Game Story, jenž by se měla věnovat českým hrám, a to jak těm z minulosti, tak i těm současným.

Detailní pohled na české herní klasiky

S novými informacemi se na sociální síti X pochlubil majitel herního obchodu Xzone, Martin Schovanec. Se zveřejněného snímku lze například vyčíst, že režisérem bude Štěpán Vodrážka, který má na

svém kontě například dokument PSH Nekonečný příběh.

Dokumentární minisérie by se měla zabývat například skupinou Golden Triangle, do které patří čeští tvůrci textových adventur František Fuka, Miroslav Fídlera a Tomáš Rylka, tištěnými časopisy Excalibur, Score a Level či hrami jako Tajemství Oslího ostrova, Operation Flashpoint, Samorost, Euro Truck Simulator, Kingdom Come: Deliverance, Factorio a Beat Saber.



Zdroj: Martin Schovanec

Detaily chystané dokumentární série

Co překvapí je absence jiných legendárních her, jako je Mafia, Vietcong, Hidden & Dangerous či série Polda. Premiéra by měla být na jaře 2024 v rámci streamovací platformy iVysílání. Producentem jsou společnosti Xova Film a Shore Points, koproducentem Česká televize.

Dokumentární minisérie byla oznámena Českou televizí již dříve, avšak předchozí název zněl Bitová generace. O čem bude podle samotné České televize se můžeme dozvědět z následující anotace:



Nepřehlédněte Zavzpomínejte s námi! Vybrali jsme 5 nejlepších českých her všech dob

„Příběhy vzniku nejzásadnější českých her, které formovaly generace fanoušků. Dokumentární série o počítačových hrách a herních vývojářích od konce 80. let do současnosti. Dokumentární série nahlíží do zákulisí tuzemské herní scény. Z garáží až k miliónovému byznysu. Ukáže, kdo byli a jsou její průkopníci, vizionáři a nahlédne pod pokličku suverénního tvůrčího odvětví, které generuje větší příjmy než filmový a hudební průmysl dohromady.“ Kdy přesně se dokumentární série dočkáme není prozatím jasné, stejně tak ani jakým způsobem budou jednotlivé díly koncipovány.

[Vstoupit do diskuze](#)

>

Autor článku



[Michael Chrobok](#)

Zástupce šéfredaktora, fotograf, hráč. Baví mě baseball, F1, urbanismus, filmy Wese Andersona, moderní umění a rozličné fantasy/sci-fi světy. Nepohrdnu dobrým jídlem, zajímavou knihou či výletem do neznáma.