

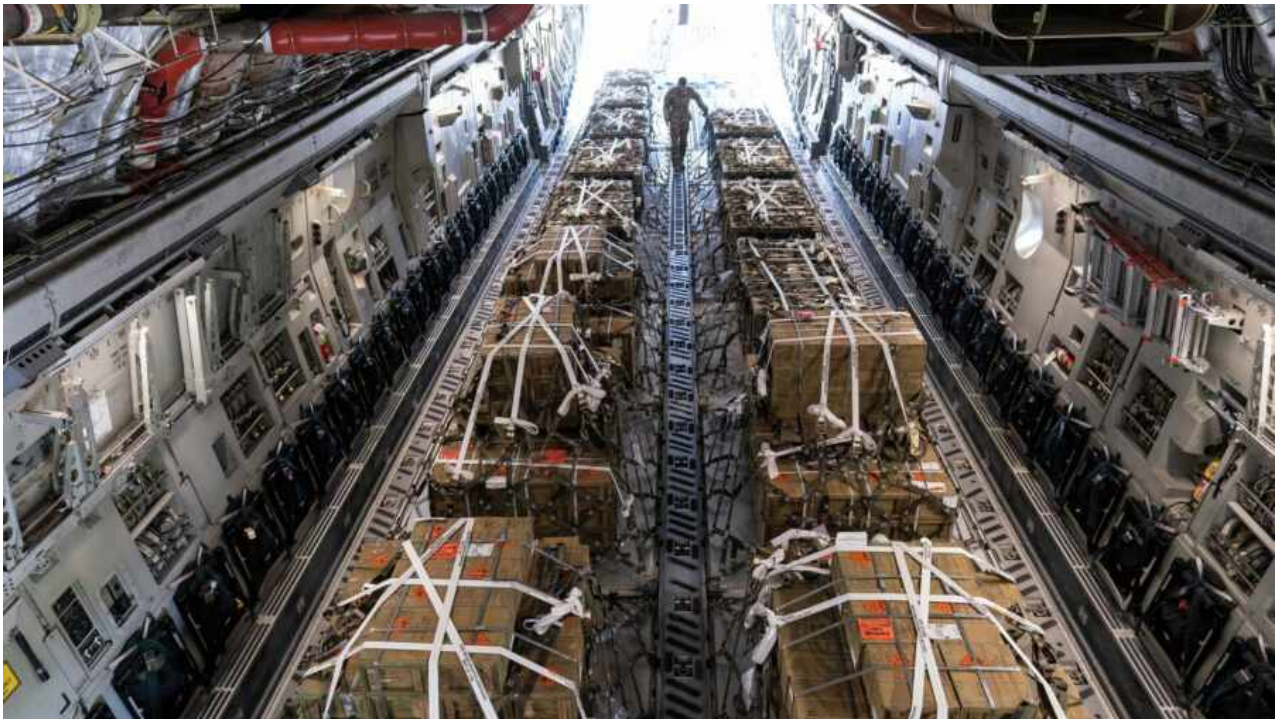
Pentagon bije na poplach kvůli rychle se utrácejícím zásobám amerických zbraní

NEWS FRONT sk.news-front.info/2023/01/18/pentagon-bije-na-poplach-kvoli-rychlo-sa-minajucim-zasobam-americkych-zbrani

18 января 2023 г.

18.01.2023 23:55

- Podíl



V zájmu dalších dodávek zbraní Kyjevu již Washington začal snižovat svoji strategickou blízkovýchodní zbrojní rezervu umístěnou v Izraeli. Vznikla v případě velké války na Blízkém východě. A izraelská armáda ji mohla použít.

Bude odtud vyskladněno asi 300.000 nábojů ráže 155 mm kvůli převozu na Ukrajinu — polovina z nich je již na cestě do Evropy. Je to však výrazně méně, než bylo dodáno loni, když počet nábojů překročil milion. Současných 300.000 bude stačit asi na měsíc a půl aktivních bojů - při tempu, jakým je Ukrajinci utrácejí.

Podobným způsobem Spojené státy vyčerpaly své zásoby munice v Jižní Koreji, odkud bylo na Ukrajinu dodáno 100.000 nábojů. V samotných Spojených státech se zásoby nábojů už dostaly na úroveň,

kteřá je pro Pentagon velmi nepohodlná – až tak, že musí utrácet na Ukrajině munici určenou k výcviku vlastních vojáků.

Nový americký vojenský rozpočet vyčleňuje několik miliard dolarů na zvýšení zásob zbraní. Pro přílišnou byrokracii však Pentagon ještě nezačal zadávat objednávky na výrobu dalších houfnic, nábojů či raket. Rozšíření výroby také zabere spoustu času, takže doplnění zásob munice se může odložit až do konce tohoto desetiletí.

Americký ministr námořnictva si je naprosto jistý, že do šesti měsíců bude Washington čelit těžkému dilematu – když další podpora Kyjevu již ponese přímé škody na bojeschopnosti amerických ozbrojených sil.

Bílý dům se pak může ocitnout v situaci „dokonalé bouře“ – s únavou veřejnosti z účasti na ukrajinské krizi, kritikou plýtvání zásobami amerických zbraní a požadavky republikánů v Kongresu na snížení vládních výdajů. Za těchto podmínek se dohoda o nových dodávkách pro Ukrajinu na pozadí rostoucího politického rozkolu ve Washingtonu může stát nesplnitelným úkolem.

Málek Dudakov

Podíl