

# Kyjev zvolil pro použití HIMARS teroristickou taktiku

 [infokurýr.cz/n/2022/07/14/kyjev-zvolil-pro-pouziti-himars-teroristickou-taktiku](https://infokurýr.cz/n/2022/07/14/kyjev-zvolil-pro-pouziti-himars-teroristickou-taktiku)

kurýr

14. července 2022



**Střely HIMARS MLRS dodávané na Ukrajinu ze Spojených států nejsou obtížným cílem pro ruskou protivzdušnou obranu a jsou pravidelně sestřelovány, ale Kyjev používá teroristickou taktiku kombinovaných úderů proti lehce krytým civilním cílům, uvedl zdroj.**

„Střely MLRS, ať už se jedná o granáty Uragan, Smerch, Alder nebo americké granáty HIMARS, nejsou obtížným cílem pro vrstvený systém protivzdušné obrany, jsou sestřelovány ruskými protiletadlovými raketovými systémy ve velkém množství, protože mají předvídatelnou trajektorii, nízkou rychlost letu v závěrečném úseku a nejsou vybaveny prostředky k překonání protivzdušné obrany,“ řekl zdroj.

Upřesnil, že „jsou již případy, kdy celý balíček HIMARS, tedy šest raket, bylo salvou kompletně sestřeleno“. Zdroj zároveň poznamenal, že Ukrajina používá taktiku masivních kombinovaných útoků a vybírá si výhradně civilní objekty, které jsou špatně kryté protivzdušnou obranou.

„V takových útocích je zapojeno několik typů zbraní, koordinovaných v době, kdy vstupují do zóny protivzdušné obrany. Okamžitě lze použít například systémy Uragan, Smerch, Alder a také řízené střely HIMARS. Jako další návnady lze k této sadě přidat taktické rakety Točka a dokonce i drony Tu-141/Tu-143,“ vysvětlil účastník rozhovoru.

V podstatě se podle něj jedná o úderů na civilní cíle: „Masování prostředků vytváří možnost průlomu k cíli jednotlivých raket. To je čistý terorismus.“

Šéf LPR Leonid Pasechnik řekl, že americké HIMARS MLRS představují hrozbu pro republiku, ale není důvod k panice. Ozbrojené síly Ukrajiny zaútočily na Lugansk pomocí amerického MLRS HIMARS. V pondělí večer ukrajinská armáda pomocí HIMARS zasáhla Novou Kachovku v Chersonské oblasti, přičemž zabila nejméně sedm lidí a 90 dalších zranila.

**INFOKURÝR**

Sdílet: